

FIȘA DISCIPLINEI¹

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea „Politehnica” din Timișoara
1.2 Facultatea ² / Departamentul ³	Automatică și Calculatoare / Calculatoare
1.3 Catedra	-
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și Tehnologia informației
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Calculatoare / inginer

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Programarea aplicațiilor pe platforme reconfigurabile						
2.2 Titularul activităților de curs	Ș.I.dr.ing. Lucian PRODAN						
2.3 Titularul activităților de seminar	Asist.dr.ing. Flavius OPRÎȚOIU, drd.ing. Alexandru IOVANOVICI						
2.4 Anul de studiu	3	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei	Opțională

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3.5	din care:3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	1.5
3.4 Total ore din planul de învățământ	89	din care:3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	21
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					12
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					14
Tutoriat					7
Examinări					3
Alte activități					
3.7 Total ore studiu individual	40				
3.8 Total ore pe semestru	99				
3.9 Numărul de credite	5				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	<ul style="list-style-type: none"> Arhitectura calculatoarelor, Fundamente de ingineria calculatoarelor
4.2 de competențe	<ul style="list-style-type: none"> Cunoștințe elementare de design hardware/software

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	<ul style="list-style-type: none"> Sală de mărime medie, Materiale suport: laptop, proiector, tablă
5.2 de desfășurare a seminarului/laboratorului	<ul style="list-style-type: none"> Laborator cu 15 calculatoare, 10 platforme reconfigurabile diferite (Altera, Xilinx), medii de dezvoltare Quartus și WebPack, tablă

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale ⁴	<ul style="list-style-type: none"> Operarea cu fundamente științifice, ingineresti și ale informaticii Proiectarea componentelor hardware, software și de comunicații Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor Îmbunătățirea performanțelor sistemelor hardware, software și de comunicații Proiectarea, gestionarea ciclului de viață, integrarea și integritatea sistemelor hardware, software și de
--------------------------------------	---

¹ Formularul corespunde Fișei Disciplinei promovată prin OMECTS 5703/18.12.2011 (Anexa3);

² Se înscrie numele facultății care gestionează programul de studiu căruia îi aparține disciplina;

³ Se înscrie numele departamentului căruia i-a fost încredințată susținerea disciplinei și de care aparține titularul cursului;

⁴ Aspectul competențelor profesionale va fi tratat cf. Metodologiei OMECTS 5703/18.12.2011. Se vor prelua competențele care sunt precizate în Registrul Național al Calificărilor din Învățământul Superior RNCIS (http://www.rncis.ro/portal/page?_pageid=117,70218&_dad=portal&_schema=PORTAL) pentru domeniul de studiu de la pct. 1.4, programul de studii de la pct. 1.6 din această fișă și materia în cauză

	comunicații
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura rezolvarea problemei • Demonstarea spiritului de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională • Identificarea, descrierea și derularea proceselor din managementul proiectelor, cu preluarea diferitelor roluri în echipă și descrierea clară și concisă, verbal și în scris, în limba română și într-o limbă de circulație internațională, a rezultatelor din domeniul de activitate

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Dobândirea noțiunilor de bază din domeniul tehnologiilor și platformelor reconfigurabile, cu exemplificare în mediile Altera Quartus și Xilinx Webpack. • Aprofundarea metodelor de codesign hardware/software cu exemplificare în limbajele VHDL/Verilog.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • Construirea unei imagini de ansamblu asupra sinergiei din sistemele de calcul cu accent pe reconfigurabilitatea modulelor hardware/software componente • Consolidarea bazei teoretice însușite de studenți la disciplinele anterioare și dezvoltarea abilităților de operare cu concepte proprii tehnologiilor reconfigurabile • Prezentarea atributelor strategiilor de reconfigurare și dezvoltarea abilităților de proiectare a componentelor hardware și software din cadrul sistemelor reconfigurabile • Instruirea practică a studenților asupra tehnicilor de îmbunătățire a performanțelor unor aplicații prin implementări bazate pe sisteme reconfigurabile • Prezentarea metodelor de proiectare și integrare de subsisteme reconfigurabile în sisteme hardware-software complexe

8. Conținuturi

8.1 Curs	Număr de ore	Metode de predare
1. Introducere în Calculul reconfigurabil <ul style="list-style-type: none"> 1.1 Calcul reconfigurabil: concepte, motivație, beneficii 1.2 Niveluri de paralelism binar, instrucție, pipeline 1.3 Aspecte ale tehnologiei reconfigurării hardware. Circuite integrate de tip FPGA din Familia Xilinx 4000 și Altera Stratix 1.4 Maparea design-ului în hardware: compilare vs emulare, system-on-a-chip 	4	Prelegere interactivă susținută de prezentări PPT, conversația, dezbateră, studiul de caz, brainstorming, analiza SWOT
2. Field Programmable Gate Arrays <ul style="list-style-type: none"> 2.1 Tipuri de FPGA și caracteristici 2.2 Celule logice și interconexiuni. Cluster-e logice 2.3 Arhitecturi de memorie în FPGA. Exemple în Xilinx 4000 și Altera FLEX10K 2.4 Aspecte de arhitectură în implementarea interconexiunilor. Interconexiuni direcționale vs bidirecționale 2.5 Plasarea unităților funcționale în FPGA. Metrici de calitate pentru layout. Algoritmi de plasare. 2.6 Rutarea în FPGA. Modelarea grafurilor și identificarea rutelor optime. Metrici de calitate pentru rutare. 	10	
3. Reconfigurabilitate în sistemele de calcul <ul style="list-style-type: none"> 3.1 Procesor vs FPGA. Paralelism vs specializare 3.2 SIMD vs FPGA. Arhitecturi hibride. Dispozitive DPGA 3.3 Granularitate în arhitecturile reconfigurabile 3.4 Programabilitatea interconexiunilor. Topologii multi-FPGA și optimizări de topologii 3.5 Tipuri de sisteme reconfigurabile. Sinergia hardware/software. Aplicații. 3.6 Arhitectura SPLASH. Aplicație: procesare radar 3.7 Arhitecturi sistolice. Aplicații: firewall reconfigurabil de rețea, recodare video 3.8 Coprocesoare reconfigurabile 	10	
4. Strategii de reconfigurare <ul style="list-style-type: none"> 4.1 Tipuri de reconfigurare. Reconfigurarea statică 4.2 Reconfigurare dinamică și suport hardware. Toleranța la defectare 4.3 Metode de compresie a informației de configurare. Clonarea configurației. Aplicație: procesarea de imagini 4.4 Hardware/software codesign 	4	

4.5 Tehnici low-power pentru FPGA		
Bibliografie 1. C. Maxfield. The Design Warrior's Guide to FPGAs. Newnes, 2004 2. C. Bobda. Introduction to Reconfigurable Computing. Springer, 2007 3. S. Hauck, A. DeHon. Reconfigurable Computing. The Theory and Practice of FPGA-Based Computation. Morgan Kaufmann, 2008 4. W. Wolf. FPGA-based System Design. Prentice Hall, 2004		
8.2 Seminar/laborator	Număr de ore	Metode de predare
1. Introducere în mediul de dezvoltare Altera Quartus. Demonstrarea funcționalității unei platforme DE2 prin rularea unor configurații predefinite. Conceperea și rularea unei configurații hardware simple.	2	Expunere temă, prelegerea interactivă, abordare euristică, dezbateri, controversă creativă, problematizare, algoritmizare, brainstorming.
2. Comanda dispozitivelor de afișare pe platforma DE2: LED, celule HEX, afișaj text	4	
3. Conectarea unei tastaturi și a unui monitor la platforma Altera DE2.	2	
3. Accesarea unui accelerometru utilizând platforma Altera DE0.	4	
4. Implementarea unui sumator paralel pe 4 biți cu afișarea operanzilor și a rezultatului. Modelare în VHDL/Verilog (sau vizual), simulare în VHDL/Verilog. Rularea pe Altera DE2.	4	
5. Implementarea unui înmulțitor secvențial pe 4 biți cu afișarea operanzilor și a rezultatului. Modelare în VHDL/Verilog (sau vizual), simulare în VHDL/Verilog. Rularea pe Altera DE2.	5	
Bibliografie 1. S. Hauck, A. DeHon. Reconfigurable Computing. The Theory and Practice of FPGA-Based Computation. Morgan Kaufmann, 2008 2. M. Gokhale, P.S.Graham. Reconfigurable Computing. Springer, 2005 3. P. Lysaght and W. Rosenstiel (eds.). New Algorithms, Architectures and Applications for Reconfigurable Computing. Springer, 2005 4. R. Cofer and B. Harding. Rapid System Prototyping with FPGAs: Accelerating the Design Process. Newnes, 2005		

9. Corelarea conținutului disciplinei cu cerințele specialiștilor din domeniu și cu așteptările angajatorilor reprezentativi

<ul style="list-style-type: none"> Cunoștințele legate de design-ul, configurarea și testarea unor dispozitive ce utilizează tehnologia FPGA sunt importante pentru completarea profilului ingineresc în domeniul Calculatoare și Tehnologia Informației O parte semnificativă a angajatorilor din domeniul dezvoltării de sisteme de calcul solicită sau consideră un avantaj semnificativ cunoștințele de design hardware/software avansat precum și aplicarea acestora asupra unor dispozitive cu FPGA. Cunoștințele de limbaje de descriere hardware precum VHDL sau Verilog sunt esențiale.
--

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Prezentarea unor subiecte impuse sub formă de sinteză	Examinare scrisă	40 %
	Stilul de corelare a detaliilor tehnice corespunzătoare subiectelor	Examinare scrisă	10 %
	Gradul de aprofundare a subiectelor	Examinare scrisă	10 %
10.5 Seminar /laborator	Implementarea lucrărilor corespunzătoare de laborator	Prezentarea rezolvărilor, răspunsuri la întrebări. Demonstrarea rezolvării prin rularea pe platforma hardware	30 %
	Caracteristici și stil de design	Examinare orală, pe calculator și platforma hardware	5 %
	Prezența	Evidența prezenței	5 %
10.6 Standard minim de performanță (volumul de cunoștințe minim necesar pentru promovarea disciplinei și modul în care se verifică stăpânirea lui)			
<ul style="list-style-type: none"> Proiectarea, testarea și rularea unei configurații de complexitate medie: câteva module hardware, asignarea intrărilor și ieșirilor, comanda afișajelor Stăpânirea metodelor elementare de implementare a unui design digital în FPGA Operații de bază în interacțiunea cu o platformă reconfigurabilă cu FPGA Subiectele de examen trebuie să totalizeze cel puțin 5 puncte 			

11. Compatibilitate internațională

- Carnegie Mellon University. 15-828/18-847 – Reconfigurable Computing
- University of Massachusetts. ECE 697FF – Reconfigurable Computing
- University of California, Berkeley. CS294-7 – Reconfigurable Computing

Data
completării

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularilor de seminar

Ș.I.dr.ing. Lucian PRODAN

Asist.dr.ing. Flavius OPRIȚOIU

Drd.ing. Alexandru IOVANOVICI

.....

.....

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Prof. dr. Ing. Vladimir Ioan CREȚU

.....